**LAPORAN TUGAS KECIL 1**

**PENYELESAIAN PERSOALAN CONVEX HULL DENGAN ALGORITMA BRUTE FORCE**

**IF2211 Strategi Algoritma**

Oleh:

**Daffa Pratama Putra 13518033**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG**

**2019**

**BAB I**

**ALGORITMA BRUTE FORCE**

Algoritma *brute force* adalah salah satu algoritma yang digunakan untuk menyelesaikan persoalan komputasi. Pendekatan yang dilakukan oleh algoritma *brute force* adalah secara *straight forward* atau secara langsung. Biasanya algoritma ini digunakan untuk menyelesaikan persoalan yang sederhana, langsung, dan jelas persoalannya. Contoh penggunaan algoritma *brute force* adalah untuk mencari elemen terbesar/terkecil pada senarai, mencari elemen yang ada pada senarai, menghitung faktorial, dan lain sebagainya,

Persoalan *Convex Hull* dapat diselesaikan oleh algoritma *brute force*. Langkah – langkah untuk menyelesaikan persoalan tersebut adalah (asumsikan titik – titik telah tersedia):

1. Pilih salah satu titik dari himpunan titik yang telah diberikan. Misalkan himpuan tersebut adalah himnpunan S.
2. Pilih titik lain sebagai titik kemungkinan *Convex Hull* dan cari persamaan garisnya dari kedua titik tersebut.
3. Lakukan pengujian kepada titik sisa untuk mencari apakah titik uji tersebut ada di sisi kiri atau di sisi kanan

**BAB III**

**KODE PROGRAM**

**BAB IV**

**UJI COBA**